

## DICA RÁPIDA

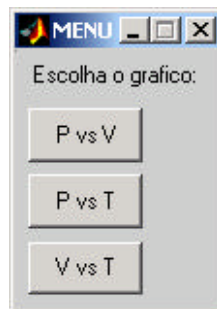
<http://www.eq.ufrj.br/links/h2cin/carlosandre>

### Pergunta:

Como usar o comando “menu”?

### Resposta:

O comando “menu” serve para criar uma janela (formulário) de menu bastante simples, como mostrada na figura abaixo.



A criação desse menu é bastante simples:

```
>> choice=menu('Escolha o grafico:', 'P vs V', 'P vs T', 'V vs T');
```

onde:

“Escolha o grafico” é o título do formulário

“P vs V” é o texto do botão 1

“P vs T” é o texto do botão 2

“V vs T” é o texto do botão 3.

Quando o usuário selecionar o botão 1, a variável “choice” assume valor 1. Caso selecione o botão 2, “choice” assume 2. Ou seja: podemos programar a funcionalidade do formulário através do comando “Case”, conforme exemplo abaixo:

```
choice=menu('Escolha o grafico:', 'P vs V', 'P vs T', 'V vs T');
```

```
n=2;  
R=8.314;
```

```
switch choice
```

```
case 1
```

```
    T=360;  
    V=10:0.01:25;  
    P=(n.*R.*T)./V;  
    plot(V,P)  
    xlabel('V')  
    ylabel('P')
```

```
case 2
```

```
    V=10;  
    T=100:0.01:300;  
    P=(n.*R.*T)./V;  
    plot(T,P)  
    xlabel('T')  
    ylabel('P')
```

```
case 3
```

```
    P=10;  
    T=100:0.01:300;  
    V=(n.*R.*T)./P;  
    plot(T,V)  
    xlabel('T')  
    ylabel('V')  
end
```